

Tzimisce

NAME:

SPIELER:

CHRONIK:

WESEN:

VERHALTEN:

KONZEPT:

GENERATION:

ERZEUGER:

ZUFLUCHT:

ATTRIBUTE

KÖRPERLICH

Körperkraft●○○○○○
Geschick●○○○○○
Widerstandsfähigkeit●○○○○○

GESELLSCHAFTLICH

Charisma●○○○○○
Manipulation●○○○○○
Erscheinungsbild●○○○○○

GEISTIG

Wahrnehmung●○○○○○
Intelligenz●○○○○○
Geistesschärfe●○○○○○

FÄHIGKEITEN

TALENTE

Ausdruck○○○○○○
Aufmerksamkeit○○○○○○
Ausflüchte○○○○○○
Ausweichen○○○○○○
Einschüchtern○○○○○○
Empathie○○○○○○
Führungsqualitäten○○○○○○
Handgemenge○○○○○○
Sportlichkeit○○○○○○
Szenekenntnis○○○○○○

FERTIGKEITEN

Etikette○○○○○○
Fahren○○○○○○
Handwerk○○○○○○
Heimlichkeit○○○○○○
Nahkampf○○○○○○
Schußwaffen○○○○○○
Sicherheit○○○○○○
Tierkunde○○○○○○
Überleben○○○○○○
Vortrag○○○○○○

KENNTNISSE

Akademisches Wissen○○○○○○
Computer○○○○○○
Finanzen○○○○○○
Gesetzeskenntnis○○○○○○
Linguistik○○○○○○
Medizin○○○○○○
Nachforschungen○○○○○○
Naturwissenschaften○○○○○○
Okkultismus○○○○○○
Politik○○○○○○

VORTEILE

HINTERGRUND

.....○○○○○○
.....○○○○○○
.....○○○○○○
.....○○○○○○
.....○○○○○○

DISZIPLINEN

.....○○○○○○
.....○○○○○○
.....○○○○○○
.....○○○○○○
.....○○○○○○

TUGENDEN

Gewissen/
Überzeugung●○○○○○
Selbstbeherrschung/
Instinkt●○○○○○
Mut●○○○○○

→ VORZÜGE/ SCHWÄCHEN →

← MENSCHLICHKEIT/ PFAD →

.....
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

← WILLENSKRAFT →

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

← BLUTVORRAT →

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

← GESUNDHEIT →

Blaue Flecken: □
Verletzt: -1 □
Schwer verletzt: -1 □
Verwundet: -2 □
Schwer verwundet: -2 □
Verkrüppelt: -5 □
Außer Gefecht: □

← SCHWÄCHE →

Muß in mindestens zwei
Handvoll Heimaterde schlafen



Tzimisce

NAME:

SPIELER:

ANDERE EIGENSCHAFTEN

.....	OOOOO		OOOOO		OOOOO
.....	OOOOO		OOOOO		OOOOO
.....	OOOOO		OOOOO		OOOOO
.....	OOOOO		OOOOO		OOOOO
.....	OOOOO		OOOOO		OOOOO
.....	OOOOO		OOOOO		OOOOO

RITUALE

NAME	STUFE
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

ERFAHRUNG

SUMME: _____

INSGESAMT AUSGEGEBEN: _____

VERWENDET AUF: _____

GEISTESSTÖRUNGEN

BLUTSBANDE/VINCULI

BAND AN:	WERT:	BAND AN:	WERT:
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

KAMPF

WAFFE	SCHWIERIGKEIT	SCHADEN	REICHWEITE	SCHUSSFOLGE	MAGAZIN	VERSTECK

RÜSTUNG



Tzimisce

NAME:

SPIELER:

ERWEITERTER HINTERGRUND

VERBÜNDETE

WICHTIGE KONTAKTE

HERDE

WEITERE KONTAKTE

MENTOR

GEFOLGSLEUTE

EINFLUSS

RESSOURCEN

CLANPRESTIGE

STATUS

BESITZTÜMER

MITGEFÜHRTE AUSRÜSTUNG

VORHANDENE AUSSTATTUNG

JAGDGRÜNDE

FAHRZEUGE

ZUFLUCHTSORTE

LAGE

BESCHREIBUNG



Tzimisce

NAME:

SPIELER:

PERSÖNLICHE GESCHICHTE

PRÄLUDIUM

PERSONENBESCHREIBUNG

ALTER: _____

SIEHT AUS WIE: _____

GEBURTSDATUM: _____

TODESTAG: _____

HAARFARBE: _____

AUGENFARBE: _____

HAUTFARBE: _____

NATIONALITÄT: _____

GRÖSSE: _____

GEWICHT: _____

GESCHLECHT: _____

ILLUSTRATION

DIAGRAMM DES KLÜNGELS

CHARAKTERSKIZZE

