Name: Spieler:	nger des S Wesen: Verhalten:	Generation: Erzeuger:
CHRONIK:	Konzept:	Zuflucht:
—————————————————————————————————————	ATTRIBUTE	
K örperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Körperkraft	Charisma	Wahrnehmung
Geschick	Manipulation	Intelligenz
Widerstandsfähigkeit ●○○○	Erscheinungsbild	Geistesschärfe ●○○C
-	 Fähigkeiten 	
TALENTE	Fertigkeiten	KENNTNISSE
Ausdruck	Etikette	Akademisches Wissen OOOC
Aufmerksamkeit	Fahren	Computer
Ausflüchte	Handwerk	Finanzen
Ausweichen	Heimlichkeit	Gesetzeskenntnis
Einschüchtern	Nahkampf	Linguistik
Empathie	Schußwaffen 0000 Sicherheit 0000	Medizin
Handgemenge	Tierkunde	Naturwissenschaften 0000
Sportlichkeit	Überleben	OkkultismusOOC
Szenekenntnis	Vortrag	PolitikOOOC
-	VORTEILE	
HINTERGRUND	DISZIPLINEN	Tugenden
0000	0000	Gewissen/
0000	0000	Überzeugung●○○C
0000	0000	Selbstbeherrschung/
00000	0000	Instinkt
00000	00000	Mut●○○C
-		
→ Vorzüge/ Schwächen →	→ Menschlichkeit/ Pfad →	GESUNDHEIT —
		Blaue Flecken:
		Verletzt: -1
	0 0 0 0 0 0 0 0 0	Schwer verletzt: -1
	117	Verwundet: -2
	→ WILLENSKRAFT → →	Schwer verwundet: -2
	0 0 0 0 0 0 0 0 0	Verkrüppelt: -5
		Außer Gefecht:
		→ Schwäche —
	→ Blutvorrat → ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Schwere Lichtallergie



NAME: Spieler: - Andere Eigenschaften 🕳 -------------------------...... RITUALE • Erfahrung • Name STUFE SUMME:_ Insgesamt ausgegeben:_ VERWENDET AUF: ← Geistesstörungen -Blutsbande/Vinculi = BAND AN: WERT: BAND AN: WERT: Kampf WAFFF SCHUSSFOLGE Magazin SCHWIFRIGHEIT **S**CHADEN Reichweite Versteck Rüstung



NAME: Spieler: ERWEITERTER HINTERGRUND ${f V}$ erbündete WICHTIGE KONTAKTE WEITERE KONTAKTE \mathbf{H} ERDE MENTOR GEFOLGSLEUTE **EINFLUSS** Ressourcen CLANDRESTIGE **S**TATUS Besitztümer ----MITGEFÜHRTE AUSRÜSTUNG VORHANDENE AUSSTATTUNG JAGDGRÜNDE FAHRZEUGE Zufluchtsorte LAGE Beschreibung



	Präludium
+	Dersonenbeschreibung
	Personenbeschreibung
LTER:	•
	<u> </u>
IEHT AUS WIE:	
EBURTSDATUM:	
TEHT AUS WIE: FEBURTSDATUM: ODESTAG:	
GEBURTSDATUM: GODESTAG: [AARFARBE:	
TEHT AUS WIE: TEBURTSDATUM: ODESTAG: [AARFARBE: UGENFARBE:	
EBURTSDATUM: ODESTAG: LAARFARBE: LUGENFARBE: LAUTFARBE:	
TEHT AUS WIE:	
EBURTSDATUM: CODESTAG: AARFARBE: UGENFARBE: AUTFARBE: ATIONALITÄT: RÖSSE:	
ALTER: GIEHT AUS WIE: GEBURTSDATUM: AARFARBE: AUGENFARBE: MAUTFARBE: JATIONALITÄT: GRÖSSE: GEWICHT:	