## Ravnos

Name: Spieler: Chronik:	Wesen: Verhalten:	Generation: Erzeuger: Zuflucht:
CHRONIR:	KONZEPT:  ATTRIBUTE	Zufluchi:
Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Körperkraft	Charisma	Wahrnehmung
Geschick	Manipulation	Intelligenz
-	- Fähigkeiten -	-
Talente	Fertigheiten	Kenntnisse
Ausdruck	Etikette	Akademisches Wissen 0000
Aufmerksamkeit	Fahren	Computer
Ausflüchte0000	Handwerk0000	Finanzen
Ausweichen0000	Heimlichkeit	Gesetzeskenntnis
EinschüchternOOOO	Nahkampf	LinguistikOOOO
Empathie	Schußwaffen	Medizin
Führungsqualitäten 0000	Sicherheit	Nachforschungen 0000
Handgemenge OOOO	Tierkunde0000	Naturwissenschaften 0000
Sportlichkeit	Überleben0000	OkkultismusOOOO
Szenekenntnis 0000	Vortrag	PolitikOOOOO
<b>-</b>	VORTFILF -	
HINTERCRUND	VORTEILE	Tugenden
HINTERGRUND	Disziplinen	Tugenden
00000	DISZIPLINEN	Gewissen/
0000	DISZIPLINEN	Gewissen/ Überzeugung●○○○
	<b>DISZIPLINEN</b>	Gewissen/ Überzeugung●○○○ Selbstbeherrschung/
	DISZIPLINEN	Gewissen/ Überzeugung  Selbstbeherrschung/ Instinkt
	<b>DISZIPLINEN</b>	Gewissen/ Überzeugung●○○○ Selbstbeherrschung/
	DISZIPLINEN	Gewissen/ Überzeugung  Selbstbeherrschung/ Instinkt
	DISZIPLINEN	Gewissen/ Überzeugung  Selbstbeherrschung/ Instinkt
	DISZIPLINEN	Gewissen/ Überzeugung
	DISZIPLINEN	Gewissen/         Überzeugung         ●○○○○           Selbstbeherrschung/         Instinkt         ●○○○○           Mut         ●○○○○           Blaue Flecken:         □           Verletzt:         -1         □           Schwer verletzt:         -1         □           Verwundet:         -2         □           Schwer verwundet:         -2         □           Verkrüppelt:         -5         □
	DISZIPLINEN	Gewissen/ Überzeugung
	DISZIPLINEN	Gewissen/         Überzeugung         ●○○○○           Selbstbeherrschung/         Instinkt         ●○○○○           Mut         ●○○○○           Blaue Flecken:         □           Verletzt:         -1         □           Schwer verletzt:         -1         □           Verwundet:         -2         □           Schwer verwundet:         -2         □           Verkrüppelt:         -5         □           Außer Gefecht:         □         □
	DISZIPLINEN	Gewissen/         Überzeugung         ●○○○○           Selbstbeherrschung/         Instinkt         ●○○○○           Mut         ●○○○○           Blaue Flecken:         □           Verletzt:         -1         □           Schwer verletzt:         -1         □           Verwundet:         -2         □           Schwer verwundet:         -2         □           Verkrüppelt:         -5         □
	DISZIPLINEN	Gewissen/         Überzeugung         ●○○○           Selbstbeherrschung/         Instinkt         ●○○○           Mut         ●○○○○           Blaue Flecken:         □           Verletzt:         -1         □           Schwer verletzt:         -1         □           Verwundet:         -2         □           Schwer verwundet:         -2         □           Verkrüppelt:         -5         □           Außer Gefecht:         □         □



Name: Spieler:

			<b>A</b> NDEI	RE EIG	ENSCHAFTEN		-
		0000		•••••	0000		00000
					0000		
					0000		
					0000		00000
•••••		0000	•••••	•••••	0000		
•••••		0000	•••••	•••••	0000		00000
-	- Ritu	JALE		-	→ E <sub>R</sub>	FAHRUNG -	
Name				Stufe	<b>S</b> UMME:		
					Insgesamt ausg	EGEBEN:	
					Verwendet auf	:	
					GEIST	E <b>SS</b> TÖRUNGEN	-
					(T. 7.		
<b>*</b>					DE/VINCULI <b>=</b>		
Band an:				TSBANI Wert:	DE/VINCULI • Band an:		WERT:
BAND AN:							WERT:
BAND AN:							Wert:
BAND AN:							Wert:
BAND AN:							Wert:
BAND AN:					BAND AN:		WERT:
BAND AN:	Schwierigkeit	Schaden		WERT:	BAND AN:	Rüstung	WERT:
•		<b>S</b> CHADEN		WERT:	BAND AN:	Rüştung	Wert:
•		Schaden		WERT:	BAND AN:	Rüştung	WERT:
•		Schaden		WERT:	BAND AN:	Rüstung	WERT:
•		Schaden		WERT:	BAND AN:	Rüştung	Wert:
•		<b>S</b> CHADEN		WERT:	BAND AN:	Rüştung	WERT:



NAME: Spieler:

◆ ERWEITERTER	HINTERGRUND
Verbündete	Wichtige Kontakte
Herde	Weitere Kontakte
Mentor	Gefolgsleute
Einfluss	Ressourcen
Clanprestige	Status
BESITZ	TÜMER ————————————————————————————————————
Mitgeführte Ausrüstung	Vorhandene Ausstattung
Jagdgründe	Fahrzeuge
◆ Zufluci	HTSORTE
	THREIBUNG



Name: Spieler:

DERSÖNLICHE GESCHICHTE

	Präludium
<b></b>	Dersonenbeschreibung
<b>*</b>	Dersonenbeschreibung
ALTER:	•
ALTER: GEBURTSDATUM:	
EBURTSDATUM:	
TEHT AUS WIE:  TEBURTSDATUM:  ODESTAG:	
EBURTSDATUM: ODESTAG: AARFARBE:	
TEHT AUS WIF:  GEBURTSDATUM:  ODESTAG:  [AARFARBE:  LUGENFARBE:	
IEHT AUS WIE:	
TEHT AUS WIE:  EBURTSDATUM:  ODESTAG:  LAARFARBE:  LUGENFARBE:  LAUTFARBE:  ATIONALITÄT:	
TEHT AUS WIE: TEBURTSDATUM: ODESTAG:  [AARFARBE: UGENFARBE: [AUTFARBE:	

DIAGRAMM DES KLÜNGELS

C harakters kizze