

MAGUS

DIE ERLEUCHTUNG

NAME:
SPIELER:
CHRONIK:

WESEN:
ESSENZ:
VERHALTEN:

TRADITION:
MENTOR:
KABALA:

ATTRIBUTE

KÖRPERLICH

Körperkraft●○○○○
Geschick●○○○○
Widerstandsfähigkeit...●○○○○

GESELLSCHAFTLICH

Charisma●○○○○
Manipulation●○○○○
Erscheinungsbild●○○○○

GEISTIG

Wahrnehmung●○○○○
Intelligenz●○○○○
Geistesschärfe●○○○○

FÄHIGKEITEN

TALENTE

Aufmerksamkeit○○○○○
Ausdruck○○○○○
Ausflüchte○○○○○
Ausweichen○○○○○
Einschüchtern○○○○○
Handgemenge○○○○○
Intuition○○○○○
Lehren○○○○○
Magiegespür○○○○○
Sportlichkeit○○○○○
Szenekenntnis○○○○○

FERTIGKEITEN

Do○○○○○
Etikette○○○○○
Fahren○○○○○
Führungsqualitäten○○○○○
Heimlichkeit○○○○○
Meditation○○○○○
Nahkampf○○○○○
Recherchen○○○○○
Schußwaffen○○○○○
Technologie○○○○○
Überleben○○○○○

KENNTNISSE

Computer○○○○○
Enigmas○○○○○
Gesetzeskenntnis○○○○○
Kosmologie○○○○○
Kultur○○○○○
Kunde○○○○○
Linguistik○○○○○
Medizin○○○○○
Nachforschungen○○○○○
Naturwissenschaften○○○○○
Okkultismus○○○○○

SPHÄREN

Entropie○○○○○
Gedanken○○○○○
Geister○○○○○

Kern○○○○○
Korrespondenz○○○○○
Kräfte○○○○○

Leben○○○○○
Materie○○○○○
Zeit○○○○○

VORTEILE

HINTERGRUND

.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○
.....○○○○○

ARETE

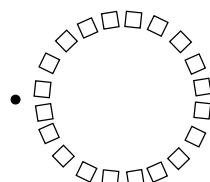
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WILLENSKRAFT

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

QUINTESSENZ



PARADOX

GESUNDHEIT

Blaue Flecken: ☐
Verletzt: -1 ☐
Schwer verletzt: -1 ☐
Verwundet: -2 ☐
Schwer verwundet: -2 ☐
Verkrüppelt: -5 ☐
Außer Gefecht: ☐

ERFAHRUNG

--	--	--

KAMPF

Waffe Schwierigkeit Schaden
