	Giovanni	4
	<b>WIDDONN</b>	
Name:	Wesen:	Generation:
Spieler:	Verhalten:	Erzeuger:
CHRONIK:	Konzept:	ZUFLUCHT:
-	- Attribute -	-
Körperlich	Gesellschaftlich	GEISTIG
Körperkraft	Charisma●○○○	Wahrnehmung●○○○
Geschick	Manipulation	Intelligenz
Widerstandsfähigkeit ●○○○	Erscheinungsbild	Geistesschärfe●○○○
-	- Fähigkeiten -	
TALENTE	Fertigkeiten	Kenntnisse
Ausdruck	Etikette	Akademisches Wissen 000
Aufmerksamkeit	Fahren	Computer
Ausflüchte	Handwerk	Finanzen
Einschüchtern	Nahkampf	Linguistik
Empathie	Schußwaffen	Medizin
Führungsqualitäten	Sicherheit	Nachforschungen
HandgemengeOOOO	Tierkunde 0000	Naturwissenschaften 0000
Sportlichkeit	Überleben0000	OkkultismusOOC
Szenekenntnis 0000	Vortrag	PolitikOOOC
-	VORTEILE	
Hintergrund	Disziplinen	Tugenden
0000	0000	Gewissen/
0000	0000	Überzeugung
0000	0000	Selbstbeherrschung/
0000	0000	Instinkt●○○C
00000	00000	Mut●○○○
-		
Vorzüge/ Schwächen →	→Menschlichkeit/ Pfad →	← Gesundheit —
		Blaue Flecken:
		Verletzt: -1
	0 0 0 0 0 0 0 0 0	Schwer verletzt: -1
		Verwundet: -2
		Schwer verwundet: -2
	→ WILLENSKRAFT → →	
	→ WILLENSRRAFT → O O O O O O O O O O O O O O O O O O	Verkrüppelt: -5
		Verkrüppelt: -5
	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Verkrüppelt: -5 Außer Gefecht: → SCHWÄCHE
		Verkrüppelt: -5 Außer Gefecht:



NAME: Andere Eigenschaften -..... ...... ..... ..... ..... ...... ...... ..... ...... ..... ...... ..... ...... ...... ..... → ERFAHRUNG → RITUALE Name STUFE SUMME:\_\_ INSGESAMT AUSGEGEBEN: VERWENDET AUF: GEISTESSTÖRUNGEN — BLUTSBANDE/VINCULI WERT: BAND AN: WERT: BAND AN: KAMPF • **S**CHWIERIGKEIT **S**CHADEN Reichweite SCHUSSFOLGE Magazin Versteck Rüstung



NAME: ERWEITERTER HINTERGRUND  ${f V}$ erbündete WICHTIGE KONTAKTE  $\mathbf{H}$ ERDE WEITERE KONTAKTE  $\mathbf{M}$ ENTOR GEFOLGSLEUTE RESSOURCEN **EINFLUSS S**TATUS CLANDRESTIGE Besitztümer -Mitgeführte Ausrüstung VORHANDENE AUSSTATTUNG JAGDGRÜNDE Fahrzeuge ZUFLUCHTSORTE -Lage Beschreibung

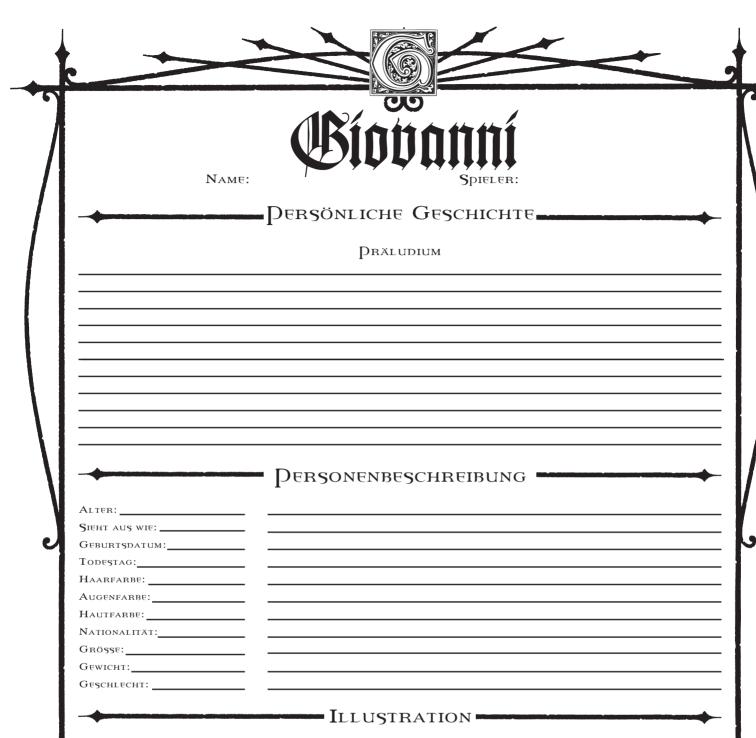


DIAGRAMM DES KLÜNGELS

CHARAKTERSKIZZE