

Gangrel

NAME:

SPIELER:

CHRONIK:

WESEN:

VERHALTEN:

KONZEPT:

GENERATION:

ERZEUGER:

ZUFLUCHT:

ATTRIBUTE

KÖRPERLICH

Körperkraft ●○○○○
 Geschick ●○○○○
 Widerstandsfähigkeit ●○○○○

GESELLSCHAFTLICH

Charisma ●○○○○
 Manipulation ●○○○○
 Erscheinungsbild ●○○○○

GEISTIG

Wahrnehmung ●○○○○
 Intelligenz ●○○○○
 Geistesschärfe ●○○○○

FÄHIGKEITEN

TALENTE

Ausdruck ○○○○○
 Aufmerksamkeit ○○○○○
 Ausflüchte ○○○○○
 Ausweichen ○○○○○
 Einschüchtern ○○○○○
 Empathie ○○○○○
 Führungsqualitäten ○○○○○
 Handgemenge ○○○○○
 Sportlichkeit ○○○○○
 Szenekenntnis ○○○○○

FERTIGKEITEN

Etikette ○○○○○
 Fahren ○○○○○
 Handwerk ○○○○○
 Heimlichkeit ○○○○○
 Nahkampf ○○○○○
 Schußwaffen ○○○○○
 Sicherheit ○○○○○
 Tierkunde ○○○○○
 Überleben ○○○○○
 Vortrag ○○○○○

KENNTNISSE

Akademisches Wissen ○○○○○
 Computer ○○○○○
 Finanzen ○○○○○
 Gesetzeskenntnis ○○○○○
 Linguistik ○○○○○
 Medizin ○○○○○
 Nachforschungen ○○○○○
 Naturwissenschaften ○○○○○
 Okkultismus ○○○○○
 Politik ○○○○○

VORTEILE

HINTERGRUND

..... ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○

DISZIPLINEN

..... ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○
 ○○○○○

TUGENDEN

Gewissen/
 Überzeugung ●○○○○
 Selbstbeherrschung/
 Instinkt ●○○○○
 Mut ●○○○○

← VORZÜGE/ SCHWÄCHEN →

← MENSCHLICHKEIT/ PFDAD →

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

← WILLENSKRAFT →

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

← BLUTVORRAT →

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

← GESUNDHEIT →

Blaue Flecken:

Verletzt: -1

Schwer verletzt: -1

Verwundet: -2

Schwer verwundet: -2

Verkrüppelt: -5

Außer Gefecht:

← SCHWÄCHE →

jede Raserei bringt einen
 Tierhaften Zug



Gangrel

NAME:

SPIELER:

ERWEITERTER HINTERGRUND

VERBÜNDETE

WICHTIGE KONTAKTE

HERDE

WEITERE KONTAKTE

MENTOR

GEFOLGSLEUTE

EINFLUSS

RESSOURCEN

CLANPRESTIGE

STATUS

BESITZTÜMER

MITGEFÜHRTE AUSRÜSTUNG

VORHANDENE AUSSTATTUNG

JAGDGRÜNDE

FAHRZEUGE

ZUFLUCHTSORTE

LAGE

BESCHREIBUNG
