

DÄMONEN

Die Gefallenen

Name:

Spieler:

Chronik:

Wesen:

Verhalten:

Konzept:

Haus:

Fraktion:

Wahres Antlitz:

Attribute

Körperlich

Körperkraft ●○○○○
Geschick ●○○○○
Widerstandsfähigkeit ●○○○○

Gesellschaftlich

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Erscheinungsbild ●○○○○

Geistig

Wahrnehmung ●○○○○
Intelligenz ●○○○○
Geistesschärfe ●○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit ○○○○○
Ausdruck ○○○○○
Ausflüchte ○○○○○
Ausweichen ○○○○○
Einschüchtern ○○○○○
Empathie ○○○○○
Führungsqualitäten ○○○○○
Handgemenge ○○○○○
Intuition ○○○○○
Magiegespür ○○○○○
Sportlichkeit ○○○○○
Szenekenntnis ○○○○○

Fertigkeiten

Etikette ○○○○○
Fahren ○○○○○
Handwerk ○○○○○
Heimlichkeit ○○○○○
Nahkampf ○○○○○
Schußwaffen ○○○○○
Sicherheit ○○○○○
Sprengstoffe ○○○○○
Technologie ○○○○○
Tierkunde ○○○○○
Überleben ○○○○○
Vortrag ○○○○○

Kenntnisse

Akademisches Wissen ○○○○○
Computer ○○○○○
Finanzen ○○○○○
Gesetzeskenntnis ○○○○○
Linguistik ○○○○○
Medizin ○○○○○
Nachforschungen ○○○○○
Naturwissenschaften ○○○○○
Okkultismus ○○○○○
Politik ○○○○○
Recherche ○○○○○
Religion ○○○○○

Vorteile

Hintergrund

..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○

Geheimnisse

..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○

Tugenden

Gewissen ○○○○○
Überzeugung ○○○○○
Mut ○○○○○

Vorzüge und Schwächen

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Glaube

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Qual

Permanent
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Temporär
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willenskraft

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gesundheit

Blaue Flecken: ☐
Verletzt: -1 ☐
Schwer verletzt: -1 ☐
Verwundet: -2 ☐
Schwer verwundet: -2 ☐
Verkrüppelt: -5 ☐
Außer Gefecht: ☐

Erfahrung

DAMONEN

Die Gefallenen

Name:

SPIELER:

Apokalyptische Gestalt

Wahres Antlitz

Eigenschaften

bei hohem Qual-Wert

Zusätzliche Geheimnisse

Rituale

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

○○○○○

Relikte

Name

Typ

Aktivierungskosten

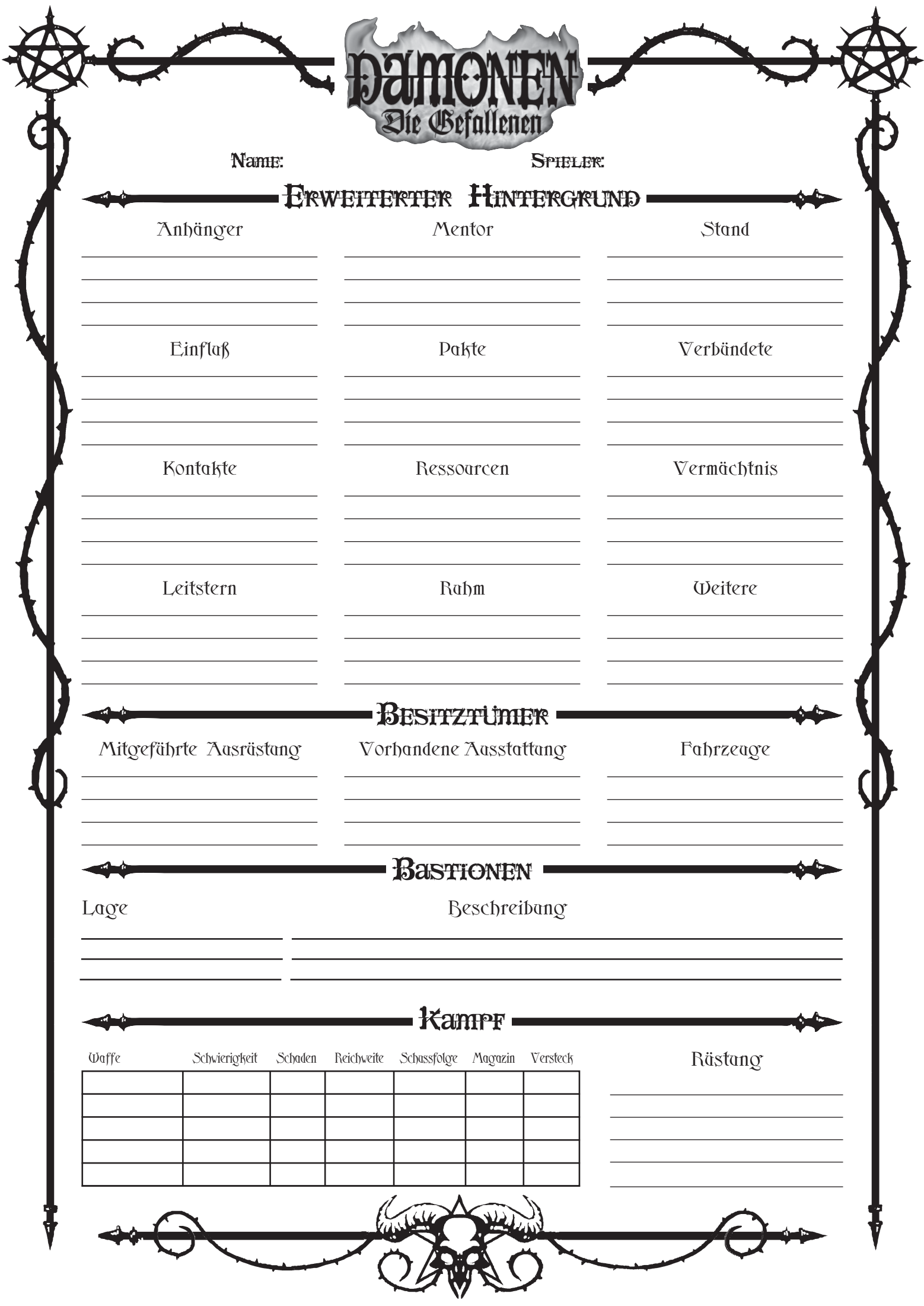
Pakte

Name

Gabe

Dargebrachter Glaube





Dämonen

Die Gefallenen

Name:

Spieler:

Erweiterter Hintergrund

Anhänger

Mentor

Stand

Einfluß

Pakte

Verbündete

Kontakte

Ressourcen

Vermächtnis

Leitstern

Ruhm

Weitere

Besitztümer

Mitgeführte Ausrüstung

Vorhandene Ausstattung

Fahrzeuge

Bastionen

Lage

Beschreibung

Kampf

Waffe

Schwierigkeit

Schaden

Reichweite

Schussfolge

Magazin

Versteck

Rüstung



DÄMONEN

Die Gefallenen

Name:

SPIELER:

FRAKTIONS-NOTIZEN

HOF-NOTIZEN

PERSONLICHE GESCHICHTE

Der Krieg

Präludium

STERBLICHE ERSCHEINUNG

Alter: _____

Geburtsort: _____

Haarfarbe: _____

Augenfarbe: _____

Grösse: _____

Gewicht: _____

Geschlecht: _____

Rasse: _____

Nationalität: _____

Unveränderliche Merkmale: _____

