

Vampire

AUS DER ALTEN WELT

Name:
Spieler:
Chronik:

Wesen:
Verhalten:
Clan:

Generation:
Zuflucht:
Konzept:

ATTRIBUTE

Körperlich

Körperkraft ●○○○○○○○
Geschick ●○○○○○○○
Widerstandsfähigkeit ●○○○○○○○

Gesellschaftlich

Charisma ●○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○
Erscheinungsbild ●○○○○○○○

Geistig

Wahrnehmung ●○○○○○○○
Intelligenz ●○○○○○○○
Geistesschärfe ●○○○○○○○

FÄHIGKEITEN

Talente

Aufmerksamkeit ○○○○○○○○
Ausdruck ○○○○○○○○
Ausflüchte ○○○○○○○○
Ausweichen ○○○○○○○○
Diebstahl ○○○○○○○○
Einschüchtern ○○○○○○○○
Empathie ○○○○○○○○
Führungsqualitäten ○○○○○○○○
Handgemeine ○○○○○○○○
Sportlichkeit ○○○○○○○○

Fertigkeiten

Bogenschießen ○○○○○○○○
Etikette ○○○○○○○○
Handel ○○○○○○○○
Handwerk ○○○○○○○○
Heimlichkeit ○○○○○○○○
Nahkampf ○○○○○○○○
Reiten ○○○○○○○○
Tierkunde ○○○○○○○○
Überleben ○○○○○○○○
Vortrag ○○○○○○○○

Kenntnisse

Akademisches Wissen ○○○○○○○○
Folklore ○○○○○○○○
Gesetzeskenntnis ○○○○○○○○
Linguistik ○○○○○○○○
Medizin ○○○○○○○○
Nachforschungen ○○○○○○○○
Okkultismus ○○○○○○○○
Politik ○○○○○○○○
Seneschall ○○○○○○○○
Theologie ○○○○○○○○

VORTEILE

Disziplinen

..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○

Hintergrund

..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○

Tugenden

Gewissen/
Überzeugung ●○○○○○
Selbstbeherrschung/
Instinkt ●○○○○○
Mut ●○○○○○

= Andere Eigenschaften =

..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○
..... ○○○○○○○○

= Weg =

.....
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Aura: _____ ()

= Willenskraft =

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

= Blutvorrat =

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

= Gesundheit =

Blaue Flecken: □
Verletzt: -1 □
Schwer verletzt: -1 □
Verwundet: -2 □
Schwer verwundet: -2 □
Verkrüppelt: -5 □
Außer Gefecht: □

= Clanschwäche =

= Erfahrung =
