



# MaLkAvianer

## VAMPIRE: Die Maskerade

Name:  
Spieler:  
Chronik:

Wesen:  
Verhalten:  
Konzept:

Erzeuger:  
Generation:  
Zuflucht:



### Attribute



#### KÖRPERLICH

Körperkraft .....●○○○○  
Geschick .....●○○○○  
Widerstandsfähigkeit .....●○○○○

#### GESELLSCHAFTLICH

Charisma .....●○○○○  
Manipulation .....●○○○○  
Erscheinungsbild .....●○○○○

#### GEISTIG

Wahrnehmung .....●○○○○  
Intelligenz .....●○○○○  
Geistesschärfe .....●○○○○



### Fähigkeiten



#### TALENTE

Aufmerksamkeit .....○○○○○  
Ausdruck .....○○○○○  
Ausflüchte .....○○○○○  
Ausweichen .....○○○○○  
Einschüchtern .....○○○○○  
Empathie .....○○○○○  
Führungsqualitäten .....○○○○○  
Handgemenge .....○○○○○  
Sportlichkeit .....○○○○○  
Szenekenntnis .....○○○○○

#### FERTIGKEITEN

Etikette .....○○○○○  
Fahren .....○○○○○  
Handwerk .....○○○○○  
Heimlichkeit .....○○○○○  
Nahkampf .....○○○○○  
Schußwaffen .....○○○○○  
Sicherheit .....○○○○○  
Tierkunde .....○○○○○  
Überleben .....○○○○○  
Vortrag .....○○○○○

#### KENNTNISSE

Akademisches Wissen .....○○○○○  
Computer .....○○○○○  
Finanzen .....○○○○○  
Gesetzeskenntnis .....○○○○○  
Linguistik .....○○○○○  
Medizin .....○○○○○  
Nachforschungen .....○○○○○  
Naturwissenschaften .....○○○○○  
Okkultismus .....○○○○○  
Politik .....○○○○○



### Vorteile



#### DISZIPLINEN

Auspex .....○○○○○  
Irrsinn .....○○○○○  
Verdunkelung .....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○

#### HINTERGRUND

.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○

#### TUGENDEN

Gewissen/  
Überzeugung .....●○○○○  
Selbstbeherrschung/  
Instinkt .....●○○○○  
Mut .....●○○○○



#### ANDERE EIGENSCHAFTEN

.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○  
.....○○○○○

#### MENSCHLICHKEIT/ PFAD

.....  
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### WILLENSKRAFT

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### BLUTVORRAT

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### GESUNDHEIT

Blaue Flecken: □  
Verletzt: -1 □  
Schwer verletzt: -1 □  
Verwundet: -2 □  
Schwer verwundet: -2 □  
Verkrüppelt: -5 □  
Außer Gefecht: □

#### SCHWÄCHE

Von Beginn an mindestens  
eine Geistesstörung



# MaLKAvianer

VAMPIRE: Die Maskerade

Name:

Spieler:

## Vorzüge und Schwächen

VORTEIL	ART	KOSTEN	NACHTEIL	ART	BONUS

## Erfahrung

Summe:		Insgesamt ausgegeben:	
GEWONNEN AUS		VERWENDET AUF	

## Rituale

NAME	STUFE	NAME	STUFE

## Kampf

Waffe	Schwierigkeit	Schaden	Reichweite	Schußfolge	Magazin	Versteck

Handgemeingetabelle		
Manöver	Schwierigkeit	Schaden
Biß	5	Körperkraft +1
Hieb	6	Körperkraft
Packen	6	Körperkraft
Klaue	6	Körperkraft +2
Tritt	7	Körperkraft +1
Rammstoß	7	speziell

RÜSTUNG:



# MaLkAvianer

VAMPIRE: Die Maskerade

Name:

Spieler:

## Erweiterter Hintergrund

VERBÜNDETE

---

---

---

---

WICHTIGE KONTAKTE

---

---

---

---

HERDE

---

---

---

---

WEITERE KONTAKTE

---

---

---

---

MENTOR

---

---

---

---

GEFOLGSLEUTE

---

---

---

---

EINFLUSS

---

---

---

---

RESSOURCEN

---

---

---

---

CLANPRESTIGE

---

---

---

---

STATUS

---

---

---

---

## Besitztümer

MITGEFÜHRTE AUSRÜSTUNG

---

---

---

---

VORHANDENE AUSSTATTUNG

---

---

---

---

JAGDGRÜNDE

---

---

---

---

FAHRZEUGE

---

---

---

---

## Zufluchtsorte

LAGE

---

---

---

BESCHREIBUNG

---

---

---

# MaLKAvianer

VAMPIRE: Die Maskerade

Name:

Spieler:

## Persönliche Geschichte

### PRÄLUDIUM

### WEITERER VERLAUF

## Beschreibung

Alter:

Sieht aus wie:

Geburtsdatum:

Todestag:

Haarfarbe:

Augenfarbe:

Hautfarbe:

Nationalität:

Größe:

Gewicht:

Geschlecht:

## Illustration

DIAGRAMM DES KLÜNGELS

CHARAKTERSKIZZE