

Diese Kampagne beschäftigt sich mit den illegalen Aktionen von David Xanathos und seiner Firma. Im Verlauf dieser losen Kampagne werden die Runner für ihn hauptsächlich Daten beschaffen, Prototypen entwenden und dererlei, wobei sich immer mehr herausstellt, daß die Shiawase Corporation das Hauptziel seiner Aktivitäten ist.

Irgendwann, zwischendurch, werden die Runner durch die Schatten schleichen und dabei sich mit einer Person anfreunden, die als Feldversuchsobjekt einer neuen Cybertechnologie durch Seattle läuft. Bei einem späteren Run wird es Shiawase zu bunt. Sie hetzt ihr Versuchsobjekt auf die Runner, während diese gerade hinter ihr her sind, um für Xanathos die Cybertechnologie zu besorgen.

Dies ist der Wendepunkt der Kampagne, da den Runner, sobald sie und Person merken, daß sie sich gegenseitig jagen, klar sein sollte, daß sie mit ihrem Freund(in) und Shiawase im Rücken weniger Ärger kriegen als wenn sie weiterhin für Xanathos arbeiten. Zumal sich früher oder später auch Mr. Renard mit seiner neu aufgebauten Firma Cyber Bionics zurückmelden wird und ebenfalls gegen Xanathos aktiv werden wird.

Soweit der allgemeine Hintergrund.

Im ersten Run ~Nach unten, bitte!~ geht es um eine erste Kontaktaufnahme zwischen XanE und den Runnern. Die einzigen Informationen, die sie eventuell über Owen, der als Johnson tätig ist, rauskriegen, ist die Zulassung seines Autos auf die Firma GenuTek, die aber im Bereich Genforschung tätig ist und somit keinerlei Bedarf für die technologischen Daten der Firma Cyber Bionics haben dürfte.

Die Kampagne selbst ist als lose Kampagne anzusehen. Die Runner müssen nicht notwendigerweise alle Runs selber durchführen, noch ist es erwünscht, sie alle hintereinander weg durchzunehmen. Einige Runs, die mit dem ganzen nichts zu tun haben, sind als Auflockerung und Tarnung sehr empfehlens wert.

Die nächsten Runs werden sich mit Datenbeschaffung, Prototypklau und Extraktion einer Person aus einer Forschungseinrichtung beschäftigen, die Ziele sind hierbei Ares, Ares und Shiawase.