

Ray Edwards, ~Edo~ genannt

Herkunft und Geschichte:

Ray, in Seattle geboren und aufgewachsen, ist einer der alten Garde. Fast zwanzig Jahre lang lief er in den Schatten, um die Straßen Seattle's von anderen Runner zu säubern, im Auftrag verschiedener Megakons. Als er jedoch bei einer Konfrontation mit einem Cyberzombie fast draufgegangen wäre, hat er seinen alten Berufs als Hunter an den Nagel gehängt und angefangen, als Streetdoc zu arbeiten, vor allem den Bereich der Cybertech. Und erlangte im Laufe der nächsten zwanzig Jahre einen guten Ruf als Streetdoc für die, die es nötig haben. Er hat eine kleine Klinik, wo er hauptsächlich Secondhandware in die Leute einbaut, die sich richtige nicht leisten können, aber darauf angewiesen sind. Tatsache ist, daß er seine guten Connections zu Shiawase und Yamatetsu dazu benützt, an Material und Arbeitskräfte zu kommen, die er sich sonst nicht leisten könnte. Als Gegenleistung führt er mit seinen Kunden heimlich Feldversuche für Cyberware durch, die zwar schon die Genehmigungen für den freien Markt hat, aber bei der noch getestet werden muß, inwieweit sie sich im Dauereinsatz unter Schwerstbedingungen (also auf der Straße und in Runnern) beweisen kann.

Aussehen:

1,90 groß; 75(+15) kg; gelbblondes, kurz geschnittenes Haar; freundliche, blaue Augen; 'langes' Gesicht mit hohem Haaransatz und leicht vorstehendem Kinn und flacher Nase; typische Bohnenstangenfigur; eine halbmondförmige, violette Markierung auf der Stirn; ungefähr 50 Jahre alt;

in seiner Klinik in Arztklamotten gekleidet, beim Einsatz komplett schwarze Kleidung mit alten Wild-West-Hut mit breiter Krempe und Koffer;

Werte:

St: 6(8) S: 6(8) K: 5(7) Int: 6 Wil: 4 Ch: 3
Reaktion: 6(8) Ini: 6(8)+1W6 (3W6) Karma/Prof 6/4 Essenz: 0,92
Kampfpool 9

Aktionsfertigkeiten:

Computer (Kybernetik) 2(4); Elektronik (Cybertechnologie) 3(5); Knüppel (Technohammer) 4(8); Biotech (Cyberimplantation/Chirurgie) 7(8/5); Pistole 5; MP 5; Heimlichkeit (Schleichen) 4(7); Projektilwaffen 7; Gebräuche (Konzern/Straße) 3(6/4); Verhandlung 5; Cyberware B/R 6

Wissensfertigkeiten:

Schlupfwinkel finden; Medizin (Cyberware) 5(7); Cybertechnologie 6; Kriminelle Organisationen 3;

Megakonzernstrategien 3; Konzernpolitik 4; Cyberware schätzen;

Sprachfertigkeiten:

Englisch 6; Japanisch 5; Chinesisch 4; Sperethiel 2;

Cyberware:

- Titanknochen (Alpha)
- Kunstmuskeln Stufe 1 (Alpha)
- verst. Reflexe Stufe 3 (Beta)

Ausrüstung:

- Panzermantel (4/2)
- Panzerweste mit Platten (4/3)
- schwere Armbrust (8S)
- EagleTech Tomcat Bogen ((MinStr+4)M; MinStr 6)
- Pfeile und Bolzen, teilweise mit Betäubungsmitteln/Giften ausstattbar
- Technohammer (Str+2)M, Spezialversion mit Booster (3x; Schadensniveau+1; zwei Erfolge für Nahkampf)